# ROBÓTICA CON OTTO





## **DIRIGIDO**

Niños y niñas entre 9 y 12 años que disfrutan crear, explorar y experimentar con la tecnología.

ldeal para quienes quieren dar sus primeros pasos en el mundo de la robótica de forma divertida y segura.



# **MODALIDAD**

Presencial, ambientes OTI (antes CTIC). Ingreso por la Puerta N°5 de la UNI.



# **HORARIO**

Martes y Jueves de 08:30 am a 10:30 am

**DURACIÓN: 18 HORAS | SESIONES: 9** 



## **OBJETIVOS**

Que los participantes:

- Se introduzcan al mundo de la robótica y la electrónica mediante actividades prácticas y divertidas
- Desarrollen su pensamiento lógico y computacional, aprendiendo a programar por bloques con Otto DIY.
- Pongan en práctica su creatividad al construir, decorar y personalizar sus propios robots.
- Reconozcan cómo la robótica está presente en la vida cotidiana, conectando lo aprendido con ejemplos reales.



# **METODOLOGÍA**

- Aprendizaje basado en proyectos, desde el ensamblaje físico hasta la programación.
- Acompañamiento y retroalimentación constante del docente.
- Actividades prácticas y desafíos interactivos en cada sesión

(\*) Sujeto a cambios según desarrollo del curso.



#### **DOCENTE\***

• Sharon Morales

(\*) La Universidad se reserva el derecho de cambiar algún docente por contingencias inesperadas.

(\*) Imagen referencial



# **CERTIFICACIÓN**

Al término del taller, el alumno obtendrá un Certificado con mención en **"Taller de Robótica con Otto"** a nombre de la Universidad Nacional de Ingeniería, por haber aprobado de manera satisfactoria el taller.

# **ROBÓTICA CON OTTO**





### **TEMARIO**

#### CONOCIENDO A OTTO Y SUS COMPONENTES

SESIÓN

CONOCIENDO A OTTO Y SUS COMPONENTES

- Descubre qué es el Robot Otto y la comunidad Otto DIY.
- Identificación de los componentes: Arduino Nano,

servomotores, sensores, e<sup>†</sup>tc. Breve historia de los robots bípedos.

Herramienta: Presentación interactiva + Introducción a Otto

#### PRINCIPIOS BÁSICOS DE CONSTRUCCIÓN Y ENSAMBLAJE

SESIÓN

CONSTRUCCIÓN Y ENSAMBLAJE BÁSICO

- Pasos para el ensamblaje de la estructura 3D del robot. Instalación y calibración de los servomotores. Conexión de los componentes electrónicos básicos a la placa principal.
- Herramienta: Guía de ensamblaje interactiva.

#### PRIMEROS PASOS EN LA PROGRAMACIÓN POR BLOQUES

SESIÓN 3

PROGRAMACIÓN EN **BLOQUES** 

- Introducción a la plataforma de programación Otto Blockly.
  Conceptos básicos: variables, secuencias y bucles.
  Programación de movimientos simples como caminar y bailar.
- Herramienta: Entorno de programación Otto Blockly.

#### **CONTROL DE MOVIMIENTO AVANZADO**

SESIÓN

CONTROL Y MOVIMIENTO

- Uso de funciones para crear coreografías de baile.
- Sincronización de los servomotores para movimientos
- Creación de rutinas de movimiento personalizadas.
- Herramienta: Otto Blockly.

#### AÑADIENDO SENSORES

SESIÓN 5

**SENSORES** 

- Introducción a los sensores: sensor de ultrasonido (HC-
- Aprende cómo el robot "ve" y mide distancias.
  Programación del robot para evitar obstáculos.
  Herramienta: Otto Blockly y simulador de sensores.

#### INTERACTUANDO CON EL ENTORNO

SESIÓN

EXPLORANDO EL ENTORNO

- Uso del buzzer para crear sonidos y melodías.
- Control del robot a través de la interfaz visual.
- Combinación de movimientos, sonidos y sensores.
- Herramienta: Otto Blockly.

## PROYECTOS PRÁCTICOS

SESIÓN

**PROYECTOS** 

- Desarrollo de un proyecto de evasión de obstáculos.
- Creación de un sistema de alarma simple con el sensor.
- Integración de diferentes funciones en un único programa. • Herramienta: Otto Blockly.

#### PERSONALIZACIÓN Y DISEÑO

SESIÓN

DISEÑO

- Exploración de la personalización del robot.
- Diseño de un nuevo desafío para el Robot Otto.
- Preparación de la presentación final.
- Herramienta: Otto Blockly + Guía de diseño de proyectos.

### PRESENTACIÓN DE PROYECTOS FINALES

**SESIÓN** 

**PRESENTACIÓN** 

- Los estudiantes exponen sus robots, demostrando sus
- habilidades de construcción y programación.
- Demostración de los proyectos desarrollados.

# ROBÓTICA CON OTTO





## PROCESO DE INSCRIPCIÓN

Para realizar su inscripción su deberá enviar los siguientes documentos al email:

talleres.oti@uni.edu.pe

**Asunto del correo:** Inscripción – [Nombre del Programa]

**Mensaje del correo:** [Nombre y Apellido] [DNI]

- 1. Completar la Ficha de Inscripción virtual y tomar captura al finalizar el llenado.
- 2. Aceptar el Reglamento de Términos y Condiciones de los Talleres de verano 2026
- 3. Copia simple del DNI (Legible)
- 4. Voucher de pago

NOTA: Una vez enviado los documentos deberá esperar la confirmación de respuesta de su matrícula.



POR PRONTO PAGO\*

10%

COMUNIDAD UNI\*\*

15%

INSCRIPCIÓN DE

20%

3 TALLERES A MÁS

NOTA: Los descuentos no son acumulables.
(\*) Válido hasta el 30 de diciembre 2025.
(\*\*) Aplica para familiares (Hijos o hermanos) del personal administrativo, alumnos y docente UNI.
(\*\*\*) El kit básico de robótica será proporcionado exclusivamente para el desarrollo del curso en los laboratorios.









Aceptamos todas las tarjetas

PASO 1: Solicita a un asesor de ventas de la Unidad de Capacitación activar el ID personal. Indicando los siguientes datos: nombre y apellidos, número de documento de identidad (DNI o pasaporte), correo electrónico, número de celular y monto a pagar.

(\*) En el caso de requerir factura, se solicitará los siguientes adicionales: R.U.C, Razón Social, Domicilio Fiscal y correo electrónico donde se enviará dicha factura.

PASO 2: Procede a realizar el pago a través de los siguientes canales de pagos autorizados.



#### Banca móvil

Selecciona la opción: "PAGAR SERVICIO"
Escribe en el buscador por Empresa o Servicio:
"Universidad Nacional de Ingeniería"
Elije la opción de Universidad Nacional de Ingeniería
"PAGO ESTUDIANTES"
Coloca tus datos personales: DNI / pasaporte / RUC
y ¡Listo, pago realizado!



# Pago en Niubiz

Recibirá automáticamente un correo electrónico con el enlace para realizar el pago en línea.

NOTA: Durante la semana del Examen de Admisión UNI 2026-1 las clases podrán ser canceladas o reprogramadas programadas.



# **COMUNÍCATE CON UN ASESOR**

WhatsApp (Solo mensajes) +51 939 253 667 talleres.oti@uni.edu.pe
Unidad de Capacitación
Oficina de Tecnologías de la Información