



Clases
Virtuales
En vivo

OTI UNI

```
SourceIndex++;
Pattern = "&gt;";
if (Html.Substring(SourceIndex, Pattern.Length) == Pattern)
    SourceIndex += Pattern.Length;
char[] Delimiters = { ' ', '\n', '\t' };
int endIndex = Html.IndexOfAny(Delimiters, SourceIndex);
string NumberStr = Html.Substring(SourceIndex, endIndex - SourceIndex);
return Convert.ToInt32(NumberStr);
}
return 0;
}
private string FindContributorName(string Html)
{
    string Pattern = "class=\"avatar\"";
    int SectionStart = Html.IndexOf(Pattern);
    if (SectionStart != -1)
    {
        SectionStart += Pattern.Length;
        int NameStart = SectionStart;
        int NameEnd = Html.IndexOf(" ", SectionStart);
        if (NameStart != -1 && NameEnd != -1 && NameEnd > NameStart)
        {
            string Name = Html.Substring(NameStart, NameEnd - NameStart);
            return Name;
        }
        else
        {
            Logger.WriteLine("Contributor name wasn't found");
            return "";
        }
    }
    private string FindContributorWebsite(string Html)
    {
        string Pattern = "business website";
        int SectionStart = Html.IndexOf(Pattern);
        if (SectionStart != -1)
    }
```



CURSO DE ESPECIALIZACIÓN EN

PROGRAMACIÓN EN C++

INTRODUCCIÓN

Comprende el diseño de algoritmos, la programación estructurada y una introducción a la programación orientada a objetos. El curso consta de las siguientes unidades temáticas: Conceptos Básicos de C++, Estructuras de Control, Funciones, Arrays, Apuntadores y una introducción a la Programación Orientada a Objetos.



PÚBLICO OBJETIVO

Brindar a los estudiantes las habilidades y conocimientos necesarios para desarrollar aplicaciones eficientes y efectivas utilizando este lenguaje de programación.



OBJETIVOS

Al finalizar el curso, el estudiante estará familiarizado con las estructuras de control de un lenguaje de programación, podrá manejar las estructuras de datos fundamentales y tendrá un alcance de la programación orientada a objetos.

COMPETENCIAS

El estudiante adquiere las siguientes destrezas:

- Analiza problemas para diseñar soluciones de aplicaciones con software de programación en C++.
- Diseña aplicaciones de software de programación en C++.
- Implementa algoritmos mediante software de programación de Lenguaje C++.



DOCENTE*

Martín Cruz

Licenciado en Física y Master en Automática e Instrumentación. Docente de la UNI en cursos de Arquitectura de Computadores y Int. a la computación. Experiencia en el uso de software Microsoft en empresas como Indra e Universidad del Pacífico.

() La Universidad se reserva el derecho de cambiar algún docente por contingencias inesperadas.*



PLAN DE ESTUDIOS

SESIÓN 1

Introducción al lenguaje C++ y proceso de compilación y ejecución de programas en C++. El Visual Studio Code. Configuración de este IDE. Uso de Snippets. Variables. Tipos de datos. Impresión en consola. Ingreso desde el teclado. Operadores de asignación y aritméticos. Uso de aceros. Ejemplos

SESIÓN 2

Tipos de datos. Operadores relacionales y booleanos. Estructuras de control selectivas y multiselectivas. Estructura if-else, switch y anidamiento. Ejemplos

SESIÓN 3

Estructuras de control de flujo: for, while y do-while. Lazos anidados. Ejemplos

SESIÓN 4

Funciones en C++, incluyendo su definición y llamada, el uso de parámetros y el valor de retorno. Función recursiva. Generación de números aleatorios. Ejemplos

SESIÓN 5

Vectores, cadenas, arreglos unidimensional y bidimensional, y punteros en C++, incluyendo la declaración, utilización de arreglos y el uso de punteros para acceder a los elementos de un arreglo. Ejemplos.

SESIÓN 6

Clases y objetos en C++, incluyendo la definición de clases y la creación de objetos a partir de ellas, así como la encapsulación de datos, la herencia y el polimorfismo. Ejemplos

SESIÓN 7

Archivos y excepciones en C++, incluyendo el manejo de archivos en C++ y el manejo de excepciones en C++. Ejemplos

SESIÓN 8

Uso de plantillas en C++ y manejo de memoria dinámica en C++. Ejemplos



EVALUACIÓN

La evaluación es permanente a lo largo de todo el curso. Para tener derecho a la certificación se considera un porcentaje de asistencia mayor al 70%. Para el cálculo de la nota final se utiliza la siguiente fórmula:

$$NF = (EF + T) / 2$$

Donde:

EF: Examen Final
T: Tarea para la casa
NF: Nota Final



CERTIFICACIÓN

1. Certificado

Al haber aprobado todos los módulos del Curso/Programa con un promedio ponderado no menor a 14 se le otorga al participante un Diploma a nombre de la Universidad Nacional de Ingeniería.

2. Constancia de Asistencia

Al participante que no cumpla con los requisitos de certificación, se le otorgará una Constancia de Asistencia del Curso, para lo cual el alumno deberá contar con una asistencia a clase mínima del 80%. En el caso de no cumplir con dicho requerimiento no se emitirá dicha Constancia.

INFORMACIÓN GENERAL



Horario

Lunes y Miércoles
19:30 a 22:30hrs.



Modalidad

Virtual



Duración

24 horas - 8 sesiones



INVERSIÓN

Precio regular

S/ 320



DESCUENTOS

PRONTO PAGO*

10%

EGRESADO Y ALUMNO
UNI**

15%

CORPORATIVO***

20%

NOTA:

- Los descuentos no son acumulables.

- (*) Descuento por pronto pago: Válido hasta diez (05) días antes del inicio de clases del curso/programa.

- (**) Para acceder al descuento por ser egresado o alumno UNI, el participante deberá contar con su correo institucional habilitado.

- (***) Descuento válido para la inscripción de 03 participantes a más de una misma institución.



PROCESO DE INSCRIPCIÓN

Los siguientes documentos deberán ser enviado al correo electrónico:

programas.oti@uni.edu.pe

1. Completar y firmar la Ficha de Inscripción
2. Completar y firmar el Reglamento y Términos y Condiciones de Cursos/Programas
3. Copia simple del DNI (*legible, ambas caras*)
4. Carta de Compromiso de la Empresa (*sólo en el caso que la institución financie el programa*)
5. Voucher de pago



MODALIDADES DE PAGO



Banco de Crédito



Scotiabank

PASO 1: Solicita a un asesor de ventas de la Unidad de Capacitación activar el ID personal. Indicando los siguientes datos: nombre y apellidos, número de documento de identidad (DNI o pasaporte), correo electrónico, número de celular y monto a pagar.

(*) En el caso de requerir factura, se solicitará los siguientes adicionales: R.U.C, Razón Social, Domicilio Fiscal y correo electrónico donde se enviará dicha factura.

PASO 2: Procede a realizar el pago a través de los siguientes canales de pagos autorizados.



Agente y Ventanilla

Indicar el **código 15226**
Universidad Nacional de Ingeniería
+ DNI, Pasaporte o RUC del alumno,
Concepto:
PAGO DE ESTUDIANTES



Banca móvil

Selecciona la opción: "PAGAR SERVICIO"
Escribe en el buscador por Empresa o Servicio:
"Universidad Nacional de Ingeniería"
Elige la opción de Universidad Nacional de Ingeniería
"PAGO ESTUDIANTES"
Coloca tus datos personales: DNI / pasaporte / RUC
y ¡Listo, pago realizado!



COMUNÍCATE CON UN ASESOR

Estrella Perez

WhatsApp +51 919 676 934

programas.oti@uni.edu.pe

Unidad de Capacitación



www.ctic.uni.edu.pe