INTELIGENCIA ARTIFICIAL & MACHINE LEARNING





DIRIGIDO

Niños y niñas entre 13 a 17 años que tenga interés en aprender sobre la Mecatrónica bajo el enfoque de la codificación.



OBJETIVOS

Que los participantes:

- Conozcan los fundamentos de la mecatrónica y la programación.
- Desarrollar el pensamiento lógico y las habilidades de resolución de problemas con Micro:bit.
 Fomentar la creatividad a través de
- Fomentar la creatividad a través de la creación de proyectos que interactúan con el entorno.
- Conectar los aprendizajes con la tecnología que nos rodea, desde un coche hasta un robot.



MODALIDAD

Presencial, ambientes OTI (antes CTIC). Ingreso por la Puerta N°5 de la UNI.



HORARIO

Miércoles y Viernes de 8:30 am a 10:30 am

DURACIÓN: 18 HORAS | SESIONES: 9



METODOLOGÍA

- Aprendizaje basado en proyectos, desde el ensamblaje físico hasta la programación.
- Acompañamiento y retroalimentación constante del docente.
- Actividades prácticas y desafíos interactivos en cada sesión

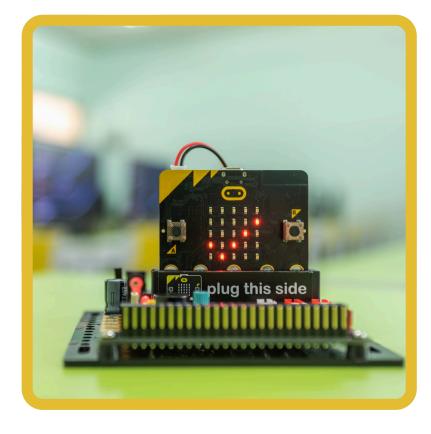
(*) Sujeto a cambios según desarrollo del curso.



DOCENTE*

• Sharon Morales

(*) La Universidad se reserva el derecho de cambiar algún docente por contingencias inesperadas.



(*) Imagen referencial



CERTIFICACIÓN

Al término del taller, el alumno obtendrá un Certificado con mención en **"Taller de Mecatrónica Básica con Micro:BIT"** a nombre de la Universidad Nacional de Ingeniería, por haber aprobado de manera satisfactoria el taller.

MECATRÓNICA BÁSICA CON MICRO:BIT





TEMARIO

¿QUÉ ES LA MECATRÓNICA? CONOCIENDO MICRO:BIT

SESIÓN

- Descubre qué es la mecatrónica y su importancia en el mundo moderno.
 Introducción a la placa Micro:bit y sus componentes: LEDs, botones, pines.
 Exploración del entorno de programación MakeCode.
 Herramienta: Simulador de Micro:bit en MakeCode.

PROGRAMACIÓN BÁSICA Y ANIMACIONES

SESIÓN

- Primeros programas con MakeCode: mostrar iconos y texto en la matriz de LEDs.
- Uso de los botones de la placa como entrada de datos.
- Creación de animaciones y juegos simples en la pantalla de LEDs.
- Herramienta: Entorno de programación MakeCode.

SENSORES INTEGRADOS

SESIÓN

- Uso del sensor de temperatura y el acelerómetro de la placa.
- Programación para reaccionar al movimiento o a la temperatura.
 Creación de un "termómetro digital" o un detector de inclinación.
- Herramienta: MakeCode.

PINES Y ELECTRÓNICA BÁSICA

SESIÓN

- Introducción a los pines de la placa Micro:bit.
- Conexión de componentes externos básicos (LEDs, zumbadores). Control de LEDs y creación de sonidos con la placa. Herramienta: Tinkercad Circuits (simulador) + MakeCode.

CONTROL DE ACTUADORES

SESIÓN

- Introducción a los actuadores: servomotores y motores.
- Control de un servomotor para crear movimiento.
- Programación de un pequeño brazo robótico virtual.
- Herramienta: MakeCode + Tinkercad Circuits.

COMUNICACIÓN POR RADIO

SESIÓN

- Uso de la funcionalidad de radio de Micro:bit.
- Comunicación inalámbrica entre dos placas para enviar mensajes o datos.
- Control remoto de un proyecto desde otra Micro:bit. Herramienta: MakeCode con dos simuladores de Micro:bit.

CREACIÓN DE UN PROTOTIPO MECATRÓNICO

SESIÓN

- Combinación de sensores, actuadores y lógica de control. Construcción de un prototipo para un proyecto (por ejemplo, una maqueta de un coche que se detiene ante un obstáculo).

 Resolución de problemas durante la fase de desarrollo.

 Herramienta: Tinkercad Circuits + MakeCode.

DISEÑO Y PLANIFICACIÓN DEL PROYECTO FINAL

SESIÓN 8

- Conceptualización del proyecto final.
- Planificación de la construcción y la programación. Diseño de un diagrama de flujo de las acciones del proyecto.
- Herramienta: MakeCode + Canva/Google Slides.

PRESENTACIÓN DE PROYECTOS FINALES

SESIÓN

- Los estudiantes exponen sus prototipos mecatrónicos. Demostración de las funcionalidades de sus proyectos.
- Reconocimiento de logros y cierre del taller.

MECATRÓNICA BÁSICA CON MICRO:BIT





PROCESO DE INSCRIPCIÓN

Para realizar su inscripción su deberá enviar los siguientes documentos al email:

talleres.oti@uni.edu.pe

Asunto del correo: Inscripción – [Nombre del Programa]

Mensaje del correo: [Nombre y Apellido] [DNI]

- 1. Completar la Ficha de Inscripción virtual y tomar captura al finalizar el llenado.
- 2. Aceptar el Reglamento de Términos y Condiciones de los Talleres de verano 2026
- 3. Copia simple del DNI (Legible)
- 4. Voucher de pago

NOTA: Una vez enviado los documentos deberá esperar la confirmación de respuesta de su matrícula.



POR PRONTO PAGO*

10%

COMUNIDAD UNI**

15%

INSCRIPCIÓN DE 3 TALLERES A MÁS

20%

NOTA: Los descuentos no son acumulables.
(*) Válido hasta el 30 de diciembre 2025.
(**) Aplica para familiares (Hijos o hermanos) del personal administrativo, alumnos y docente UNI.
(***) El kit básico de robótica será proporcionado exclusivamente para el desarrollo del curso en los laboratorios.









Aceptamos todas las tarjetas

PASO 1: Solicita a un asesor de ventas de la Unidad de Capacitación activar el ID personal. Indicando los siguientes datos: nombre y apellidos, número de documento de identidad (DNI o pasaporte), correo electrónico, número de celular y monto a pagar.

(*) En el caso de requerir factura, se solicitará los siguientes adicionales: R.U.C, Razón Social, Domicilio Fiscal y correo electrónico donde se enviará dicha factura.

PASO 2: Procede a realizar el pago a través de los siguientes canales de pagos autorizados.



Banca móvil

Selecciona la opción: "PAGAR SERVICIO"
Escribe en el buscador por Empresa o Servicio:
"Universidad Nacional de Ingeniería"
Elije la opción de Universidad Nacional de Ingeniería
"PAGO ESTUDIANTES"
Coloca tus datos personales: DNI / pasaporte / RUC
y ¡Listo, pago realizado!



Pago en Niubiz

Recibirá automáticamente un correo electrónico con el enlace para realizar el pago en línea.

NOTA: Durante la semana del Examen de Admisión UNI 2026-1 las clases podrán ser canceladas o reprogramadas programadas.



COMUNÍCATE CON UN ASESOR

WhatsApp (Solo mensajes) +51 939 253 667 talleres.oti@uni.edu.pe
Unidad de Capacitación

Oficina de Tecnologías de la Información