

INTELIGENCIA ARTIFICIAL & MACHINE LEARNING



DIRIGIDO

Niños y niñas entre 13 a 17 años que disfrutan crear, programar y experimentar con la tecnología e Inteligencia Artificial. Ideal para quienes quieren iniciarse en machine learning y aprender sus fundamentos usando Python.



MODALIDAD

Presencial, ambientes OTI (antes CTIC). Ingreso por la Puerta N°5 de la UNI.



HORARIO

Miércoles y Viernes de 10:45 am a 12:45 mediodía.

DURACIÓN: 18 HORAS | SESIONES: 9



METODOLOGÍA

- Aprendizaje basado en proyectos, desde el ensamblaje físico hasta la programación.
- Acompañamiento y retroalimentación constante del docente.
- Actividades prácticas y desafíos interactivos en cada sesión

() Sujeto a cambios según desarrollo del curso.*



DOCENTE*

- Sharon Morales

() La Universidad se reserva el derecho de cambiar algún docente por contingencias inesperadas.*



OBJETIVOS

Que los participantes:

- Puedan desarrollar el pensamiento lógico y computacional.
- Fomentar la creatividad con proyectos reales de Inteligencia Artificial.
- Comprender conceptos clave de IA y su influencia en la vida diaria.
- Adquirir competencias tecnológicas que preparan para carreras STEM.



() Imagen referencial*



CERTIFICACIÓN

Al término del taller, el alumno obtendrá un Certificado con mención en "**Taller de Inteligencia Artificial & Machine Learnig**" a nombre de la Universidad Nacional de Ingeniería, por haber aprobado de manera satisfactoria el taller.

INTELIGENCIA ARTIFICIAL & MACHINE LEARNING



TEMARIO

INTRODUCCIÓN A LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL

SESIÓN 1

- Conoce qué es la IA, su importancia y cómo impacta la vida diaria.
- Explicación sencilla de IA y conceptos clave.
- Ejemplos populares: ChatGPT, Gemini, Deep Seek, Grok.

ALGORITMOS PARA RECONOCIMIENTO DE TEXTO

SESIÓN 2

- Aprenderás cómo las máquinas procesan y entienden texto usando programación por bloques.
- Fundamentos básicos de procesamiento de lenguaje natural.
- Creación de chatbots que responden preguntas.
- Programas para responder preguntas de documentos.
- Sistemas de recomendación personalizados.

ALGORITMOS PARA RECONOCIMIENTO DE IMÁGENES

SESIÓN 3

- Explora cómo detectar y clasificar imágenes con aprendizaje automático y bloques.
- Introducción a visión por computadora.
- Proyectos: Identificador de Pokémon basado en imágenes.
- Aplicación para desbloqueo facial.
- Reconocimiento de objetos con cámara web.

ALGORITMOS PARA RECONOCIMIENTO DE SONIDOS

SESIÓN 4

- Aprende a entrenar modelos para reconocer y responder a sonidos y voces.
- Fundamentos de procesamiento de audio.
- Juegos interactivos activados por voz.
- Reconocimiento de comandos y palabras clave.

ALGORITMOS PARA RECONOCIMIENTO DE ROSTROS

SESIÓN 5

- Implementa modelos para detectar y manipular rostros digitales con filtros.
- Principios de detección facial con aprendizaje automático.
- Creación de filtros de caricaturas y máscaras animadas.

PROYECTO INTEGRADOR CON HERRAMIENTAS VISUALES

SESIÓN 6

- Aplica tus conocimientos previos en proyectos combinados usando Machine Learning for Kids y Teachable Machine.
- Desarrollo guiado de proyectos con texto, imagen y sonido.
- Integración de distintos tipos de datos en un solo proyecto.

PROYECTOS DE MACHINE LEARNING CON PYTHON - PARTE 1

SESIÓN 7

- Comienza a programar IA usando Python en Google Colab.
- Introducción a Python para IA.
- Implementación de proyectos de código abierto.
- Entrenamiento y uso de modelos simples en Python.

PROYECTOS DE MACHINE LEARNING CON PYTHON - PARTE 2

SESIÓN 8

- Desarrolla proyectos avanzados con modelos de IA en Python.
- Entrenamiento de modelos para traducción de voz a múltiples idiomas.
- Clonación y transcripción de voz con IA.

EXPOSICIÓN DE PROYECTOS FINALES

SESIÓN 9

- Presenta y comparte el proyecto desarrollado durante el curso.
- Exposición ante compañeros y docentes.
- Retroalimentación y reconocimiento de logros.



INTELIGENCIA ARTIFICIAL & MACHINE LEARNING



PROCESO DE INSCRIPCIÓN

Para realizar su inscripción su deberá enviar los siguientes documentos al email:
talleres.oti@uni.edu.pe
Asunto del correo: Inscripción – [Nombre del Programa]
Mensaje del correo: [Nombre y Apellido] [DNI]

1. Completar la Ficha de Inscripción virtual y tomar captura al finalizar el llenado.
2. Aceptar el Reglamento de Términos y Condiciones de los Talleres de verano 2026
3. Copia simple del DNI (Legible)
4. Voucher de pago

NOTA: Una vez enviado los documentos deberá esperar la confirmación de respuesta de su matrícula.



DESCUENTOS

POR PRONTO PAGO*

10%

COMUNIDAD UNI**

15%

INSCRIPCIÓN DE 3 TALLERES A MÁS

20%

NOTA: Los descuentos no son acumulables.
(*) Válido hasta el 30 de diciembre 2025.
(**) Aplica para familiares (Hijos o hermanos) del personal administrativo, alumnos y docente UNI.



MODALIDADES DE PAGO



Banco de Crédito



Aceptamos todas las tarjetas

PASO 1: Solicita a un asesor de ventas de la Unidad de Capacitación activar el ID personal. Indicando los siguientes datos: nombre y apellidos, número de documento de identidad (DNI o pasaporte), correo electrónico, número de celular y monto a pagar.

(*) En el caso de requerir factura, se solicitará los siguientes adicionales: R.U.C, Razón Social, Domicilio Fiscal y correo electrónico donde se enviará dicha factura.

PASO 2: Procede a realizar el pago a través de los siguientes canales de pagos autorizados.



Banca móvil

Selecciona la opción: "PAGAR SERVICIO"
Escribe en el buscador por Empresa o Servicio:
"Universidad Nacional de Ingeniería"
Elije la opción de Universidad Nacional de Ingeniería
"PAGO ESTUDIANTES"
Coloca tus datos personales: DNI / pasaporte / RUC
y ¡Listo, pago realizado!



Pago en Niubiz

Recibirá automáticamente un correo electrónico con el enlace para realizar el pago en línea.

NOTA: Durante la semana del Examen de Admisión UNI 2026-1 las clases podrán ser canceladas o reprogramadas programadas.



COMUNÍCATE CON UN ASESOR

WhatsApp (Solo mensajes) +51 939 253 667
talleres.oti@uni.edu.pe
Unidad de Capacitación
Oficina de Tecnologías de la Información



www.ctic.uni.edu.pe