

PROGRAMACIÓN DE APLICACIONES CON ANDROID



En este taller se estudiará los principios de la programación de manera divertida y aplicada, los estudiantes podrán crear sus primeras aplicaciones móviles para Android, se aprenderá a usar distintos recursos que tiene disponible el smartphone. creando variedad de aplicaciones llegando a crear aplicaciones con reconocimiento de voz e imágenes con inteligencia artificial.



DIRIGIDO

Niños entre 11 a 16 años de edad.



OBJETIVOS

Desarrollo del pensamiento lógico. Fomentar la creatividad motivar la innovación.



DOCENTE*

- Kewin Cuadros

() La Universidad se reserva el derecho de cambiar algún docente por contingencias inesperadas.*



CERTIFICACIÓN

Al término del curso, el alumno obtendrá un Certificado con mención en "**Programación de Aplicaciones con Android**" a nombre de la Universidad Nacional de Ingeniería, por haber aprobado de manera satisfactoria el taller.



PROCESO DE INSCRIPCIÓN

Para reservar su vacante deberá enviar los siguientes documentos al email: talleres.ctic@uni.edu.pe

1. Completar la Ficha de Inscripción.
2. Completar y firmar el Reglamento y los Términos y Condiciones de los talleres.
3. Copia escaneada de ambas caras del DNI o pasaporte del participante y del apoderado(a)
4. Comprobante o voucher de pago

NOTA: Una vez enviado los documentos deberá esperar la confirmación vía correo electrónico para realizar el pago de inscripción.



HORARIO

Sábados 10:00 a 12:00 mediodía.



MODALIDAD

Virtual, clases en vivo.
Vía Zoom.



PRE-REQUISITOS

- Una PC o laptop con una conexión de internet de 10Mbps como mínimo.
- Habilidades de navegación básica en Internet.



TEMARIO

- Módulo 1: Introducción programación por bloques.
- Módulo 2: Estudio de la plataforma APP Inventor instalando mi primer APP.
- Módulo 3: Introducción a interfaces de usuario botones y colores. Creando un APP de botones y luces.
- Módulo 4: Estudiando la herramienta Lienzo Creando una app de dibujo
- Módulo 5: Creando una app de audio inteligente.
- Módulo 6: Aprendiendo a crear animaciones APP de Pacman.
- Módulo 7: Creando una app de adivinanzas.
- Módulo 8: Mi aplicativo de inteligencia artificial.

DURACIÓN: 14 HORAS | SESIONES: 07



DESCUENTOS

POR PRONTO PAGO*

10%

COMUNIDAD UNI**

15%

INSCRIPCIÓN DE 3 PARTICIPANTES A MÁS

20%

*NOTA: Los descuentos no son acumulables.
(* Válido hasta 10 días antes del inicio de clases.*

*(**) Aplica para familiares del personal administrativo y docente UNI.*



COMUNÍCATE CON UN ASESOR

WhatsApp 978229824-992657546-919676934
juan.santillana@uni.edu.pe
Unidad de Capacitación