



El presente taller ofrece al participante una introducción al diseño asistido por computador y modelado tridimensional mediante Tinkercad, un software de diseño e impresión 3D creado por Autodesk orientado al público más joven.

En la actualidad, la impresión 3D es una tecnología emergente en la industria. Ella permite la fabricación de todo tipo de objeto CAD, menguando así los costosos procesos de producción y la contaminación ambiental. Por ello, es importante que los niños conozcan de esta nueva alternativa sostenible que está proyectada a tomar mayor posición en el mercado, y la mejor manera de conseguir esto es que ellos mismos diseñen un producto útil y finalmente puedan imprimirlo.

El estudiante podrá crear sus proyectos CAD basados en el diseño 3D aplicando todo lo aprendido en el curso.

## DIRIGIDO A

Niños entre 8 a 11 años de edad.

## OBJETIVO

- ✓ Desarrollo del razonamiento lógico y la visión espacial, además de fomentar la creatividad y toma de decisiones al estar preparados para una situación previamente imaginada y ser capaces de plasmarla y modelarla.

## CERTIFICACIÓN

El Centro de Tecnologías de la Información y Comunicaciones de la UNI, al finalizar el curso otorgará lo siguiente:

### Certificado

Al haber aprobado todos los módulos del taller con una nota mínima de 12 y asistido en un 80% como mínimo a las clases, se le otorgará al participante un certificado a nombre de la Universidad Nacional de Ingeniería.

## BENEFICIOS

- ✓ Certificación a Nombre de la Universidad Nacional de Ingeniería.
- ✓ Profesores del CTIC - UNI altamente capacitados de la Universidad Nacional de Ingeniería.
- ✓ Plataforma tecnológica de primera.
- ✓ El estudiante tendrá una cuenta con la que pueda ingresar y compartir sus trabajos con alumnos de diferentes partes del mundo.

## DOCENTE

### Sharon Morales Polo

Estudiante de la especialidad Ingeniería Mecatrónica en la Universidad Nacional de Ingeniería.

## TEMARIO

UNIDAD 1: ¿QUÉ ES EL DISEÑO 3D?	UNIDAD 2: INTERFAZ DE TINKERCAD I
Comprende la importancia del diseño 3D y sus aplicaciones en múltiples proyectos de la vida real y los conceptos clave para su desarrollo.	Conoce la interfaz y aprende a manipular las herramientas que ofrece Tinkercad: Colocar piezas en el Panel de trabajo, Usar herramienta Regla, Mover piezas, Cambiar el ángulo de visión de la pieza.
UNIDAD 3: INTERFAZ DE TINKERCAD II	UNIDAD 4: INTRODUCCIÓN A LA LECTURA DE PLANOS
Conoce la interfaz y aprende a manipular las herramientas que ofrece Tinkercad: Rotar/Girar piezas, Agrupar piezas, Alinear piezas, duplicar piezas, Crear agujeros, Escalar. Crea una pieza siguiendo las indicaciones del instructor.	Aprende a interpretar planos de piezas sencillas y comprende la noción de vistas isométricas. Crea una pieza a partir de la lectura de un plano.
UNIDAD 5: DEL 2D AL 3D	UNIDAD 6: PROYECTO COHETE
Aprende a convertir imágenes y texto de 2D a 3D. Crea una pieza aplicando la conversión de imágenes y texto.	Emprende en el diseño de piezas más complejas como un cohete aplicando las herramientas aprendidas.
UNIDAD 7: PROYECTO FALL GUYS	UNIDAD 8: PROYECTO FINAL
Emprende en el diseño de piezas más complejas como un personaje de Fall Guys aplicando las herramientas aprendidas.	Con todo lo aprendido en el taller, diseña un llavero personalizado y prepara la pieza para ser impresa en 3D.

## INFORMACIÓN GENERAL



### Horario

Sábado y domingo  
9:00a.m. - 12m.



### Modalidad

Virtual-clases en vivo



### Duración

8 sesiones  
(Cada sesión de 3 hrs.)



### Total de horas

24

## PROCESO DE INSCRIPCIÓN

Los siguientes documentos deberán ser enviado al correo electrónico: [programas.ctic@uni.edu.pe](mailto:programas.ctic@uni.edu.pe)

1. Completar la Ficha de inscripción
2. Completar y firmar el Reglamento, Términos y Condiciones de los Talleres
3. Copia simple del DNI del apoderado(a) (legible, ambas caras)
4. Copia simple del DNI del participante (legible, ambas caras)
5. Voucher de pago

**NOTA: UNA VEZ ENVIADO LOS DOCUMENTOS VÍA CORREO ELECTRÓNICO, DEBERÁ ESPERAR LA CONFIRMACIÓN DE SU MATRÍCULA.**

## INVERSIÓN\*

INVERSIÓN REGULAR	CON 10% DCTO.	CON 15% DCTO.	CON 20% DCTO.
<b>S/ 350</b>	<b>S/ 315</b>	<b>S/ 297.50</b>	<b>S/ 280</b>

\*EL COSTO INCLUYE EL ENVÍO DE LA PIEZA IMPRESA EN 3D (LIMA Y PROVINCIA).

## DESCUENTOS

POR PRONTO PAGO	FAMILIAR DE UN TRABAJADOR UNI	INSCRIPCIÓN DE 2 PERSONAS A MÁS
<b>10%</b>	<b>15%</b>	<b>20%</b>

NOTA:

- Los descuentos no son acumulables.

- Descuento por pronto pago: Válido hasta diez (10) días antes del inicio de clases del taller/curso/programa.

# MODALIDADES DE PAGO



Banco de Crédito - BCP

**PASO 1:** Solicita a un asesor de ventas de la Unidad de Capacitación activar el ID personal. Indicando los siguientes datos: nombre y apellidos, número de documento de identidad (DNI o pasaporte), correo electrónico, número de celular y monto a pagar.

**(\*) En el caso de requerir factura, se solicitará los siguientes adicionales: R.U.C, Razón Social, Domicilio Fiscal y correo electrónico donde se enviará dicha factura.**

**PASO 2:** Procede a realizar el pago a través de los siguientes canales de pagos autorizados.



## Agente y Ventanilla BCP

Indicar el código 15226  
Universidad Nacional de Ingeniería  
+ DNI, Pasaporte o RUC del alumno,  
Concepto:  
**PAGO DE ESTUDIANTES**



## Banca móvil BCP

Selecciona la opción: "PAGAR SERVICIO"  
Escribe en el buscador por Empresa o Servicio:  
"Universidad Nacional de Ingeniería"  
Elige la opción de Universidad Nacional de  
Ingeniería "PAGO ESTUDIANTES"  
Coloca tus datos personales: DNI / pasaporte /  
RUC  
y ¡Listo, pago realizado!



## COMUNÍCATE CON ASESOR

Estrella Perez  
WhatsApp +51 919676934  
programas.ctic@uni.edu.pe  
Horario de atención Lunes a viernes 09:00 a 4:00p.m.  
Unidad de Capacitación



[www.ctic.uni.edu.pe](http://www.ctic.uni.edu.pe)