

ROBÓTICA INTERACTIVA CON DEX JUNIOR



DIRIGIDO

Estudiantes entre 9 a 12 años que tenga interés en aprender sobre el uso de herramientas de dibujo y edición en 2D Y 3D.



OBJETIVOS

- Desarrollar la capacidad de atención y concentración en el estudiante.
- Aumentar el orden y la capacidad de comprensión.
- Desarrollo del pensamiento lógico. Fomentar la creatividad.



MODALIDAD

Presencial, ambientes OTI (antes CTIC).
Ingreso por la Puerta N°5 de la UNI.



HORARIO

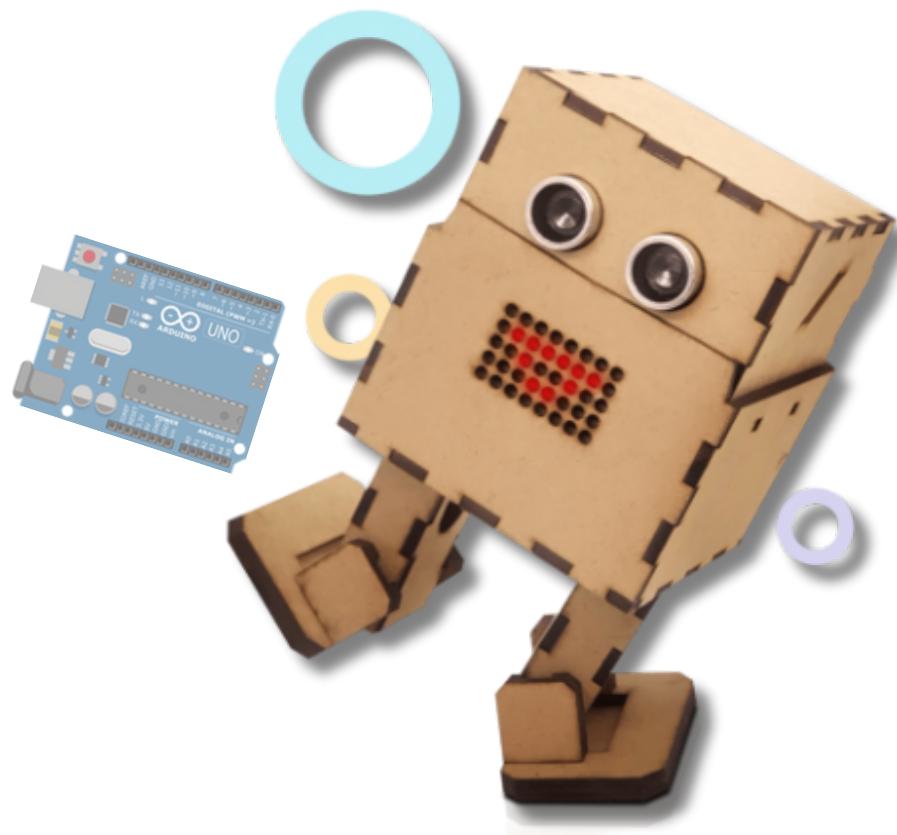
Lunes y Miércoles 2:00pm a 4:00pm

DURACIÓN: 18 HORAS | SESIONES: 9



METODOLOGÍA

- La metodología se basa en proyectos prácticos y dinámicos desarrollan concentración, lógica y creatividad. Se fomenta la colaboración y personalización, para consolidar el aprendizaje.



(*) *Sujeto a cambios según desarrollo del curso.*

(*) *Imagen referencial.*



DOCENTE*

- Geancarlo Céspedes

(*) *La Universidad se reserva el derecho de cambiar algún docente por contingencias inesperadas.*



CERTIFICACIÓN DIGITAL

Al término del taller, el alumno obtendrá un Certificado con mención en "**Robótica Interactiva con DEX Junior**" a nombre de la Universidad Nacional de Ingeniería, por haber aprobado de manera satisfactoria el taller.

ROBÓTICA INTERACTIVA CON DEX JUNIOR



TEMARIO

ROBÓTICA GENERAL E INTRODUCCIÓN A TINKERCAD

SESIÓN 1

- Robótica general e introducción a TinkerCAD

CONOCIENDO ARDUINO Y SUS POSIBILIDADES

SESIÓN
2

- Primeros pasos con Arduino, aprenderemos a programar utilizando Leds y otros componentes. La clase se realizará a través de equipos de trabajo.

SERVOMOTORES Y MOTORREDUCTORES

SESIÓN
3

- Conoceremos la diferencia entre servomotores y motorreductores, aprendemos a controlarlos utilizando nuestra placa Arduino.

SENSOR ULTRASONIDO Y ZUMBADOR

SESIÓN
4

- Estos componentes nos ayudarán a darle nuevas funcionalidades al robot Dex.

CONSTRUYENDO LAS PIERNAS DEL ROBOT DEX

SESIÓN
5

- Comenzamos con el montaje de la estructura principal de nuestro proyecto.

AGREGANDO SENSORES A NUESTRO ROBOT

SESIÓN
6

- Completado el chasis agregaremos los principales sensores que le darán personalidad a nuestro compañero.

CONTROLANDO A PEX UTILIZANDO UN APP

SESIÓN
7

- Utilizando un módulo Bluetooth podremos controlar a nuestro robot a partir de un aplicativo móvil que puede ser descargado en un celular o tablet.

PRESENTACIÓN DEL PROYECTO Y CUSTOMIZACIÓN

SESIÓN
8

- Una vez finalizado el proyecto los alumnos pueden modificar la apariencia del robot Dex con el fin de obtener el diseño más creativo.

PROYECTO FINAL

SESIÓN
9

- Presentación de Proyecto

ROBÓTICA INTERACTIVA CON DEX JUNIOR



PROCESO DE INSCRIPCIÓN

Para realizar su inscripción su deberá enviar los siguientes documentos al email:

talleres.oti@uni.edu.pe

Asunto del correo: Inscripción - [Nombre del Programa]

Mensaje del correo: [Nombre y Apellido] [DNI]

1. Completar la Ficha de Inscripción virtual y tomar captura al finalizar el llenado.
2. Aceptar el Reglamento de Términos y Condiciones de los Talleres de verano 2026
3. Copia simple del DNI (Legible)
4. Voucher de pago

NOTA: Una vez enviado los documentos deberá esperar la confirmación de respuesta de su matrícula.



DESCUENTOS

POR PRONTO PAGO*

10%

COMUNIDAD UNI**

15%

INSCRIPCIÓN DE 3 TALLERES A MÁS

20%

NOTA: Los descuentos no son acumulables.

(*) Válido hasta el 30 de diciembre 2025.

(**) Aplica para familiares (Hijos o hermanos) del personal administrativo, alumnos y docente UNI.

(***) El kit básico de robótica sera proporcionado exclusivamente para el desarrollo del curso en los laboratorios.



MODALIDADES DE PAGO



Banco de Crédito



Aceptamos todas las tarjetas

PASO 1: Solicita a un asesor de ventas de la Unidad de Capacitación activar el ID personal. Indicando los siguientes datos: nombre y apellidos, número de documento de identidad (DNI o pasaporte), correo electrónico, número de celular y monto a pagar.

(*) En el caso de requerir factura, se solicitará los siguientes adicionales: R.U.C, Razón Social, Domicilio Fiscal y correo electrónico donde se enviará dicha factura.

PASO 2: Procede a realizar el pago a través de los siguientes canales de pagos autorizados.



Banca móvil

Selecciona la opción: "PAGAR SERVICIO"
Escribe en el buscador por Empresa o Servicio:
"Universidad Nacional de Ingeniería"
Elije la opción de Universidad Nacional de Ingeniería
"PAGO ESTUDIANTES"
Coloca tus datos personales: DNI / pasaporte / RUC
y ¡Listo, pago realizado!



Pago en Niubiz

Recibirá automáticamente un correo electrónico con el enlace para realizar el pago en línea.



COMUNÍCATE CON UN ASESOR

WhatsApp (Solo mensajes) +51 939 253 667

talleres.oti@uni.edu.pe

Unidad de Capacitación

Oficina de Tecnologías de la Información



www.ctic.uni.edu.pe