



Talleres 2021

NIVEL 1

PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS PARA PRIMARIA

El taller le permitirá al participante cimentar las bases de la programación a través del desarrollo de videojuegos divertidos y a la vez poner a prueba la creatividad y el nivel de lógica en los estudiantes.

El estudiante al terminar el curso habrá realizado un mínimo de 4 animaciones y/o videojuegos para que pueda compartir con sus padres.

Podrás ver y modificar los programas realizados por niños alrededor del mundo a través de la plataforma web online.

El estudiante podrá crear proyectos de animaciones complejas.



DIRIGIDO A

Niños de edad entre 8 a 11 años.



OBJETIVOS

Desarrollar la capacidad de atención y concentración en el estudiante, aumentar el orden y la capacidad de comprensión, desarrollo del pensamiento lógico y fomentar la creatividad.



BENEFICIOS

- Certificación a Nombre de la Universidad Nacional de Ingeniería.
- Profesores del CTIC –UNI altamente capacitados de la Universidad Nacional de Ingeniería.
- Plataforma tecnológica de primera.
- El estudiante tendrá una cuenta con la que pueda ingresar y compartir sus trabajos con alumnos de diferentes partes del mundo.



DOCENTE

- Abraham Caso Torres

INVERSIÓN

PRECIO REGULAR	PRECIO HERMANOS	UNI*
S/ 300	S/ 270	S/ 250

NOTA: (*) Válido para los familiares del personal administrativo y docente de la institución. Los descuentos no son acumulables.

HORARIO DE CLASES

Grupo	Horario	Inicio	Término	Duración
Grupo A	Lunes, Miércoles y Viernes 11a 1p.m.	10/feb/21	26/feb/21	16 horas 8 sesiones

* La institución se reserva el derecho de reprogramar la fecha de inicio al no completar la cantidad mínima de participantes.

PLAN DE ESTUDIOS

MÓDULO 1 Introducción al Pensamiento Computacional

MÓDULO 2 Dinámicas básicas para Videojuegos

MÓDULO 3 Diseño y Personalización de Videojuegos

MÓDULO 4 Desarrollo de dibujos y bloques de control

MÓDULO 5 Dinámicas y Creación de videojuegos

MÓDULO 6 Uso de sensores en la programación

MÓDULO 7 Desarrollo del Proyecto de Videojuego I

MÓDULO 8 Desarrollo del Proyecto de Videojuego II

PROCESO DE INSCRIPCIÓN

Para reservar su vacante deberá enviar los siguientes documentos:

1. Completar y firmar la Ficha de Inscripción.
2. Completar y firmar el Reglamento y Términos y Condiciones de Cursos.
3. Copia escaneada del DNI del menor y del apoderado (nítida y legible)
4. Comprobante o voucher de pago

Los documentos requeridos para completar su matrícula los debe enviar al correo electrónico: talleres.ctic@uni.edu.pe

Luego de completar el envío de los documentos solicitados deberá esperar la confirmación de su matrícula.



MODALIDADES DE PAGO



Realiza tus pagos a través de estos canales:

Agente BCP [Indicar el código 15226](#)Internet (Vía BCP)Banca Móvil BCP

----- Sigue estos pasos ----- ↓

Selecciona la Opción: **PAGAR SERVICIO**

Escribe en el buscador por *Empresa o Servicio*:
"Universidad Nacional de Ingeniería"

Elige la opción de Universidad Nacional de Ingeniería
"PAGO ESTUDIANTES"

Ingresa tus datos personales:
DNI / RUC / carné de extranjería
¡Y listo, pago realizado!



Antes de realizar el pago en el BCP deberá comunicarse con uno de nuestros colaboradores para el registro de datos en nuestro sistema.



Pago en ventanilla del banco con el Código Autogenerado del Servicio:

667

Concepto:
CURSOS CAPACITACIÓN - OTROS



NOTA: En el caso requiera la emisión de una factura es necesario que en ventanilla del Banco Scotiabank indique su número de RUC y la Razón Social.



Unidad de Capacitación CTIC-UNI
WhatsApp +51 991 783 117
talleres.ctic@uni.edu.pe

Visita nuestra nueva web:

www.ctic.uni.edu.pe

