

# Talleres 2021

## NIVEL 1

# PROGRAMACIÓN DE VIDEOJUEGOS PARA PRIMARIA

El taller le permitirá al participante cimentar las bases de la programación a través del desarrollo de videojuegos divertidos y a la vez poner a prueba la creatividad y el nivel de lógica en los estudiantes.

El estudiante al terminar el curso habrá realizado un mínimo de 4 animaciones y/o videojuegos para que pueda compartir con sus padres.

Podrás ver y modificar los programas realizados por niños alrededor del mundo a través de la plataforma web online.

El estudiante podrá crear proyectos de animaciones complejas.



### DIRIGIDO A

Niños de edad entre 8 a 11 años.



### OBJETIVOS

Desarrollar la capacidad de atención y concentración en el estudiante, aumentar el orden y la capacidad de comprensión, desarrollo del pensamiento lógico y fomentar la creatividad.



### BENEFICIOS

- Certificación a Nombre de la Universidad Nacional de Ingeniería.
- Profesores del CTIC –UNI altamente capacitados de la Universidad Nacional de Ingeniería.
- Plataforma tecnológica de primera.
- El estudiante tendrá una cuenta con la que pueda ingresar y compartir sus trabajos con alumnos de diferentes partes del mundo.



### DOCENTE

- Abraham Caso Torres

## INVERSIÓN

PRECIO REGULAR	PRECIO HERMANOS	UNI*
S/ 300	S/ 270	S/ 250

NOTA: (\*) Válido para los familiares del personal administrativo y docente de la institución. Los descuentos no son acumulables.

## HORARIO DE CLASES

Grupo	Horario	Inicio	Término	Duración
Grupo A	Lunes, Miércoles y Viernes 11a 1p.m.	10/feb/21	26/feb/21	16 horas 8 sesiones

\* La institución se reserva el derecho de reprogramar la fecha de inicio al no completar la cantidad mínima de participantes.

## PLAN DE ESTUDIOS

**MÓDULO 1** Introducción al Pensamiento Computacional

**MÓDULO 2** Dinámicas básicas para Videojuegos

**MÓDULO 3** Diseño y Personalización de Videojuegos

**MÓDULO 4** Desarrollo de dibujos y bloques de control

**MÓDULO 5** Dinámicas y Creación de videojuegos

**MÓDULO 6** Uso de sensores en la programación

**MÓDULO 7** Desarrollo del Proyecto de Videojuego I

**MÓDULO 8** Desarrollo del Proyecto de Videojuego II

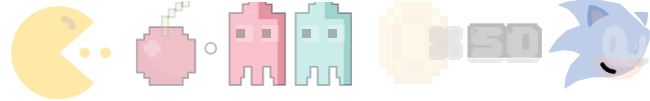
## PROCESO DE INSCRIPCIÓN

Para reservar su vacante deberá enviar los siguientes documentos:

1. Completar y firmar la Ficha de Inscripción.
2. Completar y firmar el Reglamento y Términos y Condiciones de Cursos.
3. Copia escaneada del DNI del menor y del apoderado (nítida y legible)
4. Comprobante o voucher de pago

Los documentos requeridos para completar su matrícula los debe enviar al correo electrónico: [talleres.ctic@uni.edu.pe](mailto:talleres.ctic@uni.edu.pe)

Luego de completar el envío de los documentos solicitados deberá esperar la confirmación de su matrícula.



## MODALIDADES DE PAGO



Realiza tus pagos a través de estos canales:

Agente BCP [Indicar el código 15226](#)

Internet (Vía BCP)Banca Móvil BCP


----- Sigue estos pasos -----

Selecciona la Opción: **PAGAR SERVICIO**

Escribe en el buscador por *Empresa o Servicio*:  
**"Universidad Nacional de Ingeniería"**

Elige la opción de Universidad Nacional de Ingeniería  
**"PAGO ESTUDIANTES"**

Ingresa tus datos personales:  
DNI / RUC / carné de extranjería  
**¡Y listo, pago realizado!**


 **Antes de realizar el pago en el BCP deberá comunicarse con uno de nuestros colaboradores para el registro de datos en nuestro sistema.**



Pago en ventanilla del banco con el Código Autogenerado del Servicio:

**667**

Concepto:  
**CURSOS CAPACITACIÓN - OTROS**

 **NOTA: En el caso requiera la emisión de una factura es necesario que en ventanilla del Banco Scotiabank indique su número de RUC y la Razón Social.**



Unidad de Capacitación CTIC-UNI  
WhatsApp +51 991 783 117  
talleres.ctic@uni.edu.pe

Visita nuestra nueva web:

[www.ctic.uni.edu.pe](http://www.ctic.uni.edu.pe)

