

# PROGRAMACIÓN CON SCRATCH PARA SECUNDARIA



El taller le permitirá al participante cimentar las bases de la programación a través del desarrollo de videojuegos divertidos y a la vez poner a prueba la creatividad y el nivel de lógica en los estudiantes. El estudiante al terminar el curso habrá realizado un mínimo de 4 animaciones y/o videojuegos para que pueda compartir con sus padres.



## DIRIGIDO

Estudiantes entre 12 a 17 años de edad.



## OBJETIVOS

- Desarrollar la capacidad de atención y concentración en el estudiante.
- Aumentar el orden y la capacidad de comprensión.
- Desarrollo del pensamiento lógico.
- Fomentar la creatividad.



## DOCENTE

- Jorge Anglas

*(\*) La Universidad se reserva el derecho de cambiar algún docente por contingencias inesperadas.*



## CERTIFICACIÓN

Al término del curso, el alumno obtendrá un Certificado con mención en "**Programación con Scratch para secundaria, nivel 1**" a nombre de la Universidad Nacional de Ingeniería, por haber aprobado de manera satisfactoria el taller.



## PROCESO DE INSCRIPCIÓN

Para reservar su vacante deberá enviar los siguientes documentos al email: [talleres.ctic@uni.edu.pe](mailto:talleres.ctic@uni.edu.pe)

1. Completar la Ficha de Inscripción.
2. Completar y firmar el Reglamento y los Términos y Condiciones de los talleres.
3. Copia escaneada de ambas caras del DNI o pasaporte del participante y del apoderado(a)
4. Comprobante o voucher de pago

**NOTA:** Una vez enviado los documentos deberá esperar la confirmación vía correo electrónico para realizar el pago de inscripción.



## HORARIO

lunes, miércoles y viernes 15:00 a 17:00hrs.



## MODALIDAD

Presencial, CTIC  
(Puerta N°5 UNI)

**DURACIÓN: 14 HORAS | 7 SESIONES**



## PRE-REQUISITOS

- Una PC o laptop con una conexión de internet de 10Mbps como mínimo.
- Habilidades de navegación básica en Internet.



## TEMARIO

- Módulo 1: Introducción al Pensamiento Computacional
- Módulo 2: Dinámicas básicas para Videojuegos
- Módulo 3: Diseño y Personalización de Videojuegos
- Módulo 4: Desarrollo de dibujos y bloques de control
- Módulo 5: Dinámicas y Creación de videojuegos
- Módulo 6: Uso de sensores en la programación
- Módulo 7: Desarrollo del Proyecto de Videojuego I
- Módulo 8: Desarrollo del Proyecto de Videojuego II



## DESCUENTOS

POR PRONTO PAGO\*

**10%**

COMUNIDAD UNI\*\*

**15%**

INSCRIPCIÓN DE  
3 PARTICIPANTES A MÁS

**20%**

**NOTA:** Los descuentos no son acumulables.  
(\*). Válido hasta 10 días antes del inicio de clases.  
(\*\*). Aplica para familiares del personal administrativo y docente UNI.



## COMUNÍCATE CON UN ASESOR

Jackeline García  
WhatsApp +51 991 783 117  
[infotictic@uni.edu.pe](mailto:infotictic@uni.edu.pe)  
Unidad de Capacitación



[www.ctic.uni.edu.pe](http://www.ctic.uni.edu.pe)