

INVENTORES MINIMAKER 3D



DIRIGIDO

Estudiantes entre 9 a 12 años que tenga interés en aprender sobre el mundo del diseño y la fabricación digital.



MODALIDAD

Presencial, ambientes OTI (antes CTIC).
Ingreso por la Puerta N°5 de la UNI.



HORARIO

Lunes y Miércoles 10:45am a 12:45 mediodía

DURACIÓN: 18 HORAS | SESIONES: 9



METODOLOGÍA

- Este taller es práctica y progresiva, centrada en proyectos de diseño y fabricación digital. Los estudiantes desarrollan habilidades creativas al crear desde objetos simples hasta diseños temáticos avanzados, llevando sus ideas del entorno digital al mundo real.

() Sujeto a cambios según desarrollo del curso.*



DOCENTE*

- Kewin Cuadros

() La Universidad se reserva el derecho de cambiar algún docente por contingencias inesperadas.*



CERTIFICACIÓN DIGITAL

Al término del taller, el alumno obtendrá un Certificado con mención en **"Inventores MiniMaker 3D"** a nombre de la Universidad Nacional de Ingeniería, por haber aprobado de manera satisfactoria el taller.



OBJETIVOS

- Introducir los fundamentos de la impresión 3D y el diseño digital.
- Guiar a los estudiantes en la creación de sus propios proyectos 3D, de la idea al objeto final.
- Enseñar a personalizar y optimizar diseños para distintos propósitos y gustos.
- Fomentar la creatividad y el pensamiento innovador a través de la tecnología



() Imagen referencial.*



www.ctic.uni.edu.pe

INVENTORES MINIMAKER 3D



TEMARIO

INGENIEROS DEL FUTURO: MIDIENDO Y CREANDO

SESIÓN 1

- Uso del vernier como herramienta de precisión.
- Diseño 3D básico con medidas exactas.
- **Proyecto 1:** Vernier en 3D.

LA CHISPA DE LA IMAGINACIÓN ELÉCTRICA

SESIÓN 2

- Voltaje, corriente y resistencia explicados de manera sencilla.
- Experimentos con LEDs y motores.
- Proyecto 2: Circuito LED.

INVENTOS QUE COBRAN VIDA EN TUS MANOS

SESIÓN 3

- Creación de gadgets manipulables en 3D.
- Diseño paramétrico básico.
- Proyecto 3: Diseño de un llavero temático.

MECÁNICA DIVERTIDA: PLÁSTICOS QUE SE MUEVEN

SESIÓN 4

- Diseño de piezas con flexibilidad tipo resorte.
- Pruebas con mecanismos que almacenan energía.
- Proyecto 4: Mecanismo de lanzamiento con piezas flexibles (catapulta en 3D).

DISEÑA Y CONSTRUYE SOLUCIONES ÚTILES

SESIÓN 5

- Diseño de soportes prácticos.
- Uso del vernier para tomar medidas reales.
- Proyecto 5: Soporte para smartphone en 3D.

ENERGÍA EN MOVIMIENTO: MOTORES QUE INSPIRAN

SESIÓN 6

- Conexión de motores a baterías y movimiento de piezas.
- Ensamblaje con impresión 3D.
- Proyecto 6: Sistema motorizado en 3D.

LUZ, COLOR E INNOVACIÓN

SESIÓN 7

- Uso de LEDs y soportes en 3D.
- Ensamblaje de lámparas simples.
- Proyecto 7: Proyecto de iluminación en 3D.

IMAGINANDO CON IA: CREANDO MODELOS EN 3D

SESIÓN 8

- Introducción a herramientas de inteligencia artificial para diseño 3D.
- Uso guiado de una aplicación sencilla de IA para obtener modelos y personalizarlos.
- Proyecto 8: Modelo 3D generado con IA y personalizado.

INGENIERÍA CREATIVA: EL GRAN CIERRE

SESIÓN 9

- Integración de lo aprendido en un único proyecto final.
- Exposición de los inventos realizados.
- Proyecto 9: Litofanías en 3D.



INVENTORES MINIMAKER 3D



PROCESO DE INSCRIPCIÓN

Para realizar su inscripción su deberá enviar los siguientes documentos al email:
talleres.oti@uni.edu.pe
Asunto del correo: Inscripción – [Nombre del Programa]
Mensaje del correo: [Nombre y Apellido] [DNI]

1. Completar la Ficha de Inscripción virtual y tomar captura al finalizar el llenado.
2. Aceptar el Reglamento de Términos y Condiciones de los Talleres de verano 2026
3. Copia simple del DNI (Legible)
4. Voucher de pago

NOTA: Una vez enviado los documentos deberá esperar la confirmación de respuesta de su matrícula.



DESCUENTOS

POR PRONTO PAGO*

10%

COMUNIDAD UNI**

15%

INSCRIPCIÓN DE
3 TALLERES A MÁS

20%

NOTA: Los descuentos no son acumulables.
(*) Válido hasta el 30 de diciembre 2025.
(**) Aplica para familiares (Hijos o hermanos) del personal administrativo, alumnos y docente UNI.



MODALIDADES DE PAGO



Banco de Crédito



Aceptamos todas las tarjetas

PASO 1: Solicita a un asesor de ventas de la Unidad de Capacitación activar el ID personal. Indicando los siguientes datos: nombre y apellidos, número de documento de identidad (DNI o pasaporte), correo electrónico, número de celular y monto a pagar.

(*) En el caso de requerir factura, se solicitará los siguientes adicionales: R.U.C, Razón Social, Domicilio Fiscal y correo electrónico donde se enviará dicha factura.

PASO 2: Procede a realizar el pago a través de los siguientes canales de pagos autorizados.



Banca móvil

Selecciona la opción: **"PAGAR SERVICIO"**
Escribe en el buscador por Empresa o Servicio:
"Universidad Nacional de Ingeniería"
Elije la opción de Universidad Nacional de Ingeniería
"PAGO ESTUDIANTES"
Coloca tus datos personales: DNI / pasaporte / RUC
y ¡Listo, pago realizado!



Pago en Niubiz

Recibirá **automáticamente un correo electrónico con el enlace** para realizar el pago en línea.

NOTA: Durante la semana del Examen de Admisión UNI 2026-1 las clases podrán ser canceladas o reprogramadas programadas.



COMUNÍCATE CON UN ASESOR

WhatsApp (Solo mensajes) +51 939 253 667
talleres.oti@uni.edu.pe
Unidad de Capacitación
Oficina de Tecnologías de la Información



www.ctic.uni.edu.pe