



Clases  
Virtuales  
En vivo

**CTIC-UNI**

TALLER DE

# PROGRAMACIÓN CON SCRATCH

El taller le permitirá al participante cimentar las bases de la programación a través del desarrollo de videojuegos divertidos y a la vez poner a prueba la creatividad y el nivel de lógica en los estudiantes. El estudiante al terminar el curso habrá realizado un mínimo de 4 animaciones y/o videojuegos para que pueda compartir con sus padres. Podrás ver y modificar los programas realizados por niños alrededor del mundo a través de la plataforma web online. El estudiante podrá crear proyectos de animaciones complejas.



#### DIRIGIDO A

Escolares de 09 a 13 años de edad.



#### OBJETIVOS

- Desarrollar la capacidad de atención y concentración en el estudiante.
- Aumentar el orden y la capacidad de comprensión.
- Desarrollo del pensamiento lógico.
- Fomentar la creatividad



#### BENEFICIOS

- Certificación a Nombre de la Universidad Nacional de Ingeniería.
- Profesores del CTIC -UNI altamente capacitados (Universidad Nacional de Ingeniería).
- El estudiante tendrá una cuenta con la que pueda ingresar y compartir sus trabajos con alumnos de diferentes partes del mundo.

## PLAN DE ESTUDIOS

Módulo 1

Introducción al Pensamiento Computacional

Módulo 2

Dinámicas básicas para Videojuegos

Módulo 3

Diseño y Personalización de Videojuegos

Módulo 4

Desarrollo de dibujos y bloques de control

Módulo 5

Dinámicas y Creación de videojuegos

Módulo 6

Uso de sensores en la programación

Módulo 7

Desarrollo del Proyecto del Videojuego



## CERTIFICACIÓN

Certificación a nombre de la Universidad Nacional de Ingeniería (UNI).



## INVERSIÓN

Costo regular	Matrícula de Hrns.	Familiar de un trabajador UNI
<b>S/350</b>	<b>S/320</b>	<b>S/320</b>

*(\*) Descuento aplicable por pronto pago y la inscripción de hermanos.  
Los descuentos no son acumulables.*



## PROCESO DE INSCRIPCIÓN

Enviar los siguientes documentos al correo electrónico:

[programas.ctic@uni.edu.pe](mailto:programas.ctic@uni.edu.pe)

1. Completar y firmar la Ficha de Inscripción.
2. Completar y firmar el Reglamento y Términos y Condiciones de Cursos.
3. Copia escaneada del DNI del menor y del apoderado (legible, ambas caras)
4. Comprobante de pago

*Nota: Una vez enviado todos los documentos solicitados deberá esperar la confirmación de su matrícula vía correo electrónico.*



## HORARIOS

Horario	Inicio	Duración
Sábados 9:00am a 11:30am	24/set/2022	20 horas 08 sesiones

# MODALIDADES DE PAGO

## Opción 1



### PASO 1

Para pagos por BCP debe solicitar activar el ID personal. Indicar los siguientes datos:

- Nombre completo
- Número de DNI
- Correo electrónico
- Monto a pagar
- Número de celular

En caso de factura, se solicitarán otros datos.

### PASO 2

Realiza tus pagos a través de estos canales:

Agente BCP [Indicar el código 15226](#)

Internet (Vía BCP)

Banca Móvil BCP

----- Sigue estos pasos -----

1. Selecciona la Opción: **PAGAR SERVICIO**
2. Escribe en el buscador por **Empresa o Servicio: "Universidad Nacional de Ingeniería"**
3. Elige la opción de Universidad Nacional de Ingeniería **"PAGO ESTUDIANTES"**
4. Ingresa tus datos personales:  
DNI / RUC / carné de extranjería  
**¡Y listo, pago realizado!**

## Opción 2



Pago en ventanilla del banco y App con el  
Código Autogenerado del Servicio:

# 667

Concepto:

**CURSOS CAPACITACIÓN - OTROS**



NOTA: En el caso requiera la emisión de una factura es necesario llenar los datos correspondientes en la Ficha de inscripción emitida por nuestra institución e indicar en ventanilla del Banco Scotiabank su número RUC y Razón Social.



## Informes

Asesor de ventas

Estrella Perez

WhatsApp 919676934

programas.ctic@uni.edu.pe

Horario de atención

Lunes a viernes 8:00 a 16:00hrs.

**Oficina de Capacitación**



SCRATCH



[www.ctic.uni.edu.pe](http://www.ctic.uni.edu.pe)